**Техническое задание для приложения**

Запустив программу, пользователь попадает на главное окно небольшого размера. Сверху полужирном шрифтом написано название приложения, ниже расположены два поля для ввода, куда пользователь вводит породу и пол желаемого питомца. Чуть правее расположена кнопка ‘Искать’, при нажатии на которую в базе данных SQLite производится поиск всех собак по заданным критериям.

Далее открывается другое окно. На нем почти во весь размер окна отображается изображение первого из подходящих питомцев. Ниже расположены параллельно две кнопки ‘Далее’ и ‘Выбрать’ соответственно. Кнопка ‘Далее’ открывает на на том же месте изображение второй собаки из списка подходящих и так до конца списка. Кнопка ‘Выбрать’

Изменяет значение is\_sheltered выбранной собаки в базе данных на True. Далее пользователь согласовывает с администратором дату и место выдачи потомца.